



CODESYS OPC UA M

Die CODESYS OPC UA M Lizenz ermöglicht sowohl die Verwendung der OPC-UA-Server-, als auch der OPC-UA-Client-Funktionalität und erlaubt den Austausch von bis zu **4096** Datenpunkten.

Produktbeschreibung

Die Veröffentlichung von Daten erfolgt über OPC UA. Dazu stehen zwei Wege zur Verfügung:

- Mittels der Symbolkonfiguration auf Grundlage einer bestehenden Applikation einfach die freizugebenden Symbole konfigurieren.
- Die Verwendung von OPC-UA-Informationsmodellen. Diese werden generisch unterstützt. Die Inhalte des Informationsmodells werden in die entsprechenden IEC-Datentypen und -Deklarationen übersetzt.

Für den Empfang stehen die Datenquellen zur Verfügung. Die Quelle kann entweder eine andere CODESYS-Applikation sein oder ein beliebiger OPC UA Server.

Performance-Klassen OPC UA

Performance-Klassen	Anzahl Datenpunkte
OPC UA S	512
OPC UA M	4096
OPC UA XXL	unbegrenzt

Base License

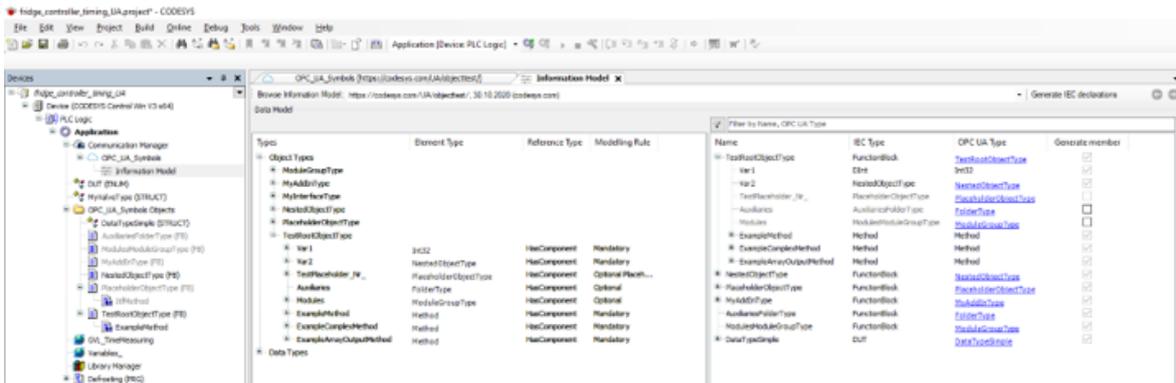
Diese Lizenz fungiert auch als Upgrade Lizenz, um ein Upgrade von einer bereits erworbenen, applikationsbasierten Lizenz (Base License) auf eine performantere Lizenz durchzuführen. Die Kosten der bereits erworbenen Lizenz (Base License) werden dabei vollständig angerechnet.

Die Lizenz CODESYS OPC UA S ist bereits in der Laufzeitsystemlizenz standardmäßig enthalten.

Die Base License muss auf dem System bereits installiert sein, ansonsten wird die Lizenz bei der Installation abgelehnt.

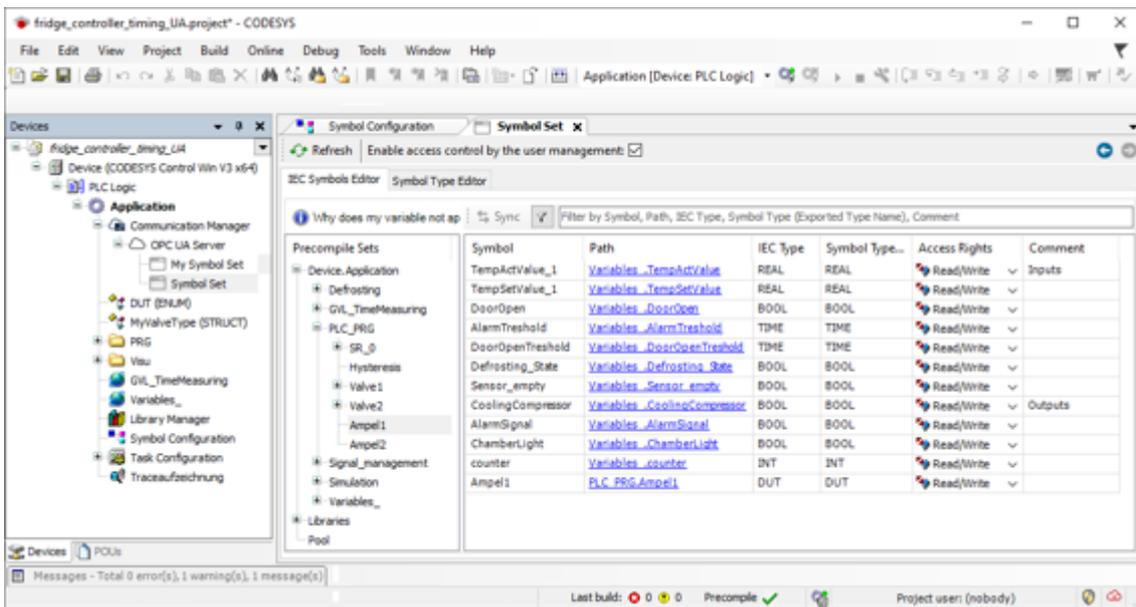
Die OPC-UA-Informationsmodelle können als NodeSet2.xml in CODESYS importiert werden. Ein eigener Editor ermöglicht dann die Umwandlung in entsprechende IEC-Datentypen.

Verwendung eines OPC-UA-Informationsmodells



Variablen einer Applikation können auch bequem ohne die Verwendung eines Informationsmodells über OPC UA veröffentlicht werden.

Veröffentlichung von Daten mittels der Symbol Konfiguration



Die Datenquellen können zentral unter dem Datenquellenverwalter hinzugefügt und konfiguriert werden.

OPC-UA-Datenquelle

The screenshot displays the CODESYS environment for an OPCUA Client project. The 'Add Data Source' dialog is open, showing the 'Name' field set to 'Datatype' and the 'Select data source type' dropdown menu with 'CODESYS ApplicationV3' and 'OPCUA Server' options. The 'Datatype' table in the background lists various local variables and their mappings to remote variables.

Local variable	Access right	Update always	Create or Map	Type mapping	Remote variable
DeviceSet		<input checked="" type="checkbox"/>		DeviceSet	DeviceSet
CODESYS_Control_Win_V3		<input checked="" type="checkbox"/>		CODESYS_Control_Win_V3	CODESYS_Control_Win_V3
Resources		<input checked="" type="checkbox"/>		Resources	Resources
Application		<input checked="" type="checkbox"/>		Application	Application
GlobalVars		<input checked="" type="checkbox"/>		GlobalVars	GlobalVars
Variables_		<input checked="" type="checkbox"/>		Variables_	Variables_
AlarmSignal		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	AlarmSignal
AlarmTreshold		<input checked="" type="checkbox"/>		LINT	AlarmTreshold
ChamberLight		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	ChamberLight
CoolingCompressor		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	CoolingCompressor
Defrosting_State		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	Defrosting_State
DoorOpen		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	DoorOpen
DoorOpenTreshold		<input checked="" type="checkbox"/>		LINT	DoorOpenTreshold
Sensor_empty		<input checked="" type="checkbox"/>		BOOL	Sensor_empty
TempActValue		<input checked="" type="checkbox"/>		REAL	TempActValue
TempSetValue		<input checked="" type="checkbox"/>		REAL	TempSetValue

Allgemeine Informationen

Lieferant:

CODESYS GmbH
 Memminger Straße 151
 87439 Kempten
 Deutschland

Support:

Technischer Support ist bei diesem Produkt nicht enthalten. Um technischen Support zu erhalten, erwerben Sie bitte ein CODESYS Support Ticket.

<https://support.codesys.com>

Artikelname:

CODESYS OPC UA M

Artikelnummer:

2302000057

Vertrieb/Bezugsquelle:

CODESYS Store
<https://store.codesys.com>

Lieferumfang:

- Package für das CODESYS Development System inklusive Lizenzvereinbarung und Online-Hilfe

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.19.10 oder höher CODESYS Communication V4.3.0.0 oder höher
Laufzeitsystem	CODESYS Control SL V4.9.0.0 oder höher
Unterstützte Plattformen/ Geräte	Runtime-Produkte aus dem CODESYS Store für Windows und Linux Hinweis: Verwenden Sie das Projekt <i>Device Reader</i> , um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. <i>Device Reader</i> ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
Zusätzliche Anforderungen	Siehe Lizenzvereinbarung. Nach der Installation ist der Anwender dafür verantwortlich, dass die Kombination aus Software-Paket und Hardware entsprechend seiner Gerätespezifikationen eingesetzt wird und funktioniert.
Einschränkungen	-

Lizenzierung

Einzelgerätelizenz: Die Lizenz kann auf der Steuerung, auf dem das CODESYS Laufzeitsystem installiert ist, verwendet werden.

Die Lizenzaktivierung erfolgt auf einem softwarebasierten Lizenz-Container (Soft-Container), der fest an die Steuerung gebunden ist. Alternativ kann die Lizenz auf einem CODESYS Key (USB-Dongle) hinterlegt werden. Durch Umstecken des CODESYS Keys kann die Lizenz auf einer anderen Steuerung genutzt werden.

Hinweis: Ohne Lizenz der Runtime und ohne Lizenz für OPC UA läuft die Software im Demomodus für zwei Stunden. Danach ist ein manueller Neustart erforderlich.

**Erforderliches
Zubehör**

Optional: CODESYS Key

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.

Erstellungsdatum: 07.08.2023